

Opiskelijatiimit ratkoivat haastetehtäviä



Seurakuntaopiston ja Esedun opiskelijoita Hackathonin päätöstilaisuudessa.

Pieksämäen kaupungin Huoltamo -hanke sekä Hiekkiksen yrittäjyyskasvatus -hanke järjestivät yhteistyössä alueen oppilaitosten kanssa Hackathon -kilpailun marraskuussa. Toisen asteen oppilaitosten opiskelijoille tarkoitettu Hackathon -kilpailuun valikoitui kahdeksan opiskelijatiimiä, jotka ratkoivat yritysten, kaupungin sekä oppilaitosten antamia eri aihealueisiin liittyviä haastetehtäviä. Kilpailun aikana ratkaisuja etsittiin muun muassa markkinoinnin tehostamiseen, some-mainontaan, kohderyhmäanalyysiin sekä nettisivujen rakentamiseen. Hackathon -kilpailu järjestettiin Pieksämäellä 7.-18. marraskuuta. Kilpailun päätöstilaisuutta vietettiin 24. marraskuuta Pieksämäen Seurakuntaopistolla.

Teksti: Anne Korhonen, kuvat: Johanna Koponen, Huoltamo-hanke, Pieksämäen kaupunki

Hackathon on tapahtuma, missä joukko ihmisiä kokoontuu ennalta määrättyksi ajaksi työstämään ratkaisuja annettuihin haasteisiin. Yhdistävää näille tapahtumille on osaaottavien asenne, kyky hypätä "liikkuvan helikopterin kyytiin" ja halu päästä tekemään jotain uutta ja mielenkiintoista.

Hackathonia on toteutettu suuressa määrin eri puolilla maata, muun muassa Aalto-yliopistolla sekä monissa muissa oppilaitoksissa, Etelä-Savossa esimerkiksi myös Mikkelin ammattikorkeakoulussa.

Parhaimmillaan Hackathon-malli on tapauksissa, jolloin eri alojen osaajat, kuten tekniikan, muotoilun tai kaupan alan ammattilaiset kohtaavat toisensa muodostaen tiimin tarkoituksena tuottaa uusia palveluinnovaatioita tai kokonaan uusia tuotteita.

Hackathonista annetun määritelmän mukaan sen pituutta ei ole spesifioitu. Yleisesti ottaen kilpailu on varsin lyhyt, kestäen esimerkiksi vain 24 tuntia. Vaihtoehtoisesti kilpailu voi kestää joko yhden viikonlopun tai sitten se voi olla viikonkin mittainen.

-Tänä vuonna Pieksämäellä kokeiltiin aivan omaa mallia. Kilpailun kesto oli kokonaiset kaksi viikkoa, opiskelijoilla oli tosin vain parisenkymmentä tuntia aikaa itse tehtävän ratkaisemiseen, kertoo Pieksämäen kaupungin Huoltamo-hankkeen hankepäällikkö Johanna Koponen.

Hackathonin haastetehtävät toteutetaan opiskelijoiden opintojen aikana osana oppilaitosten opetussuunnitelmaa.

-Koska kyse on sen verran nuorista opiskelijoista, annettussa tehtävässä korostuu niin opettajan sekä tiimin yhteistyö kuin myös ammattitaitoisen ohjauksenkin merkitys, Koponen täsmentää.

Motivoiva Hackathon idea

Huoltamo-hankkeen tavoitteena oli muun muassa toteuttaa kaksi työelämälähtöistä opiskelulinjaa. Perusteena juurikin tekeminen, toiminta sekä nuorten osallisuus, syntyi pian idea uudesta työelämälähtöisestä kokeilusta, Hackathonista.

-Innostuimme kovasti Hackathon ideasta, kun kumppaniksi saatiin myös Hiekkiksen yrittäjyyskasvatushanke, Koponen avaa idean rantautumista Pieksämäelle.

-Etelä-Savon Kauppakamarin kautta saimme markkinointiapua tavoitellaksemme Pieksämäen alueen yrityksiä osallistumaan mukaan kisaan.

Huoltamon ja Hiekkiksen yrittäjyyskasvatus -hankkeiden yhteisenä tavoitteena on muun muassa kehittää ja testata uusia oppimistapoja, jotka vahvistavat nuorten osallisuutta, yrittäjätaitoja sekä aktiivisena kansalaisena toimimista. Molemmat hankkeet, niin Hiekkiksen yrittäjyyskasvatus kuin myös Huoltamo Hackathon, ovat saaneet rahoitusta Euroopan sosiaalirahastosta.

Tämänvuotinen Pieksämäellä järjestettävä Hackathon kohdistettiin alueen toisen asteen oppilaitosten opiskelijoille. Mukaan saatiin kisaamaan Seurakuntaopisto, Etelä-Savon ammattopisto Esedu sekä Bovallius-am-

mattopisto. Opiskelijoiden haastetehtävät sisälsivät kysymyksiä muun muassa työelämän eri aloilta.

-Esimerkiksi Seurakuntaopistolla Hackathon oli integroitu heidän oman lukuajankäyttönsä yrittäjyysprojektiin, ja yhteensä neljatoista opiskelijaa saatiin sieltä luonnollisesti sitä kautta mukaan, Koponen kertoo.

Seurakuntaopiston opiskelijat ovat pääosin nuorisoa ja vapaa-ajanohjaaja- sekä lastenohjaaja-opiskelijoita.

-Bovallius-ammattopistolta tuli mukaan puolestaan yksitoista kaupan ja palvelun alan opiskelijaa. Heidän opettajansa näkemyksen mukaan Hackathon tukisi hyvin kyseisten opiskelijoiden oppimista. Siten heillekin järjestettiin osallistua kisaan, Koponen selvittää.

Eri opettajakontaktien kautta myös Etelä-Savon ammattopistolta Esedulta lähti kymmenen opiskelijaa mukaan.

-Varsinkin Esedun datanomien ja merkonomien taholta löytyi runsaasti mielenkiintoa Hackathonia kohtaan, Koponen mainitsee.

Hankkeet hioutuivat sulavasti yhteen

Hackathonin haastetehtävissä pohdittiin esimerkiksi vastauksia kysymyksiin millä tavoin nuorten näkyvyyttä lisättäisiin yhteiskunnassamme ja kuinka nuoria saataisiin kouluttautumaan enemmän tietyille opiskelualoille sekä miksi tietyt alat eivät vedä nuoria lainkaan opiskelemaan. Opiskelijatiimin tehtävänä oli tuottaa tietoa yrityksille muun muassa edellä mainittuihin teemoihin liittyen.



OP Suur-Savo palkitsi voittajatiimi Anola Golfin Elias Huuposen (kuvassa) ja Tatu Pesosen Esedulta.

Huoltamo- ja Hiekkiksen yrittäjyyskasvatus -hankkeiden yhteisenä tavoitteena oli on muun muassa kehittää ja testata uusia oppimistapoja Pieksämäen alueella. Hiekkiksen yrittäjyyskasvatushankeessa on tavoitteena kehittää lisäksi myös yrittäjyyskasvatukseen liittyviä opetussisältöjä ja menetelmiä.

-Parhaimmillaan yrittäjyyskasvatus toteutuu, kun opiskelijat osallistuvat yritysten antamien sellaisten tehtävien ratkaisuun, joissa tarvitaan innovatiivisuutta, yhteistyökykyä, sitoutumista, ongelmaratkaisukykyä sekä vastuullisuutta, Koponen luettelee.

-Projektimainen työskentelytapa on tärkeää, jotta tehtävien suorittaminen kyetään sovitamaan muuhun opiskeluun joustavasti. Kokemukset sekä osaaminen karttavat ennen kaikkea tekemisen kautta.

Pieksämäen kaupungin Huoltamo-hankkeen tavoitteena on ollut kokeilla rohkeasti uusia avauksia, joista esimerkkinä toimii siis nyt juuri vastikään kokeiltu työelämälähtöinen kilpailu Hackathon.

-Muitakin uudenlaisia työelämälähtöisiä kokeiluja on ollut, kuten viime toukokuussa Pieksämäen lukion ja Pieksämäen yrityselämän kanssa yhteistyössä järjestetty Pop Up Duunipäivä sekä nyt marraskuun alussa yhteistyössä Pieksämäen Nuorkauppakamari ry:n ja Pieksämäen yrityselämän kanssa pidetty Päivä Johtajana -tempaus, Koponen selvittää.

Päätöstilaisuudessa mukavat palkinnot

Hackathonin päätöstilaisuudessa opiskelijatiimeillä oli viittisen minuuttia aikaa esitellä oma työnsä, joista kilpailuraati palkitsi kolme parasta tiimiä.

Kilpailun palkintoina jaettiin muun muassa lahjakortteja sekä elokuvalippuja. Bovallius-ammattopisto kukitti voittajatiimit ja Pieksämäen kaupungin elinkeinotoimi muisti kaikkia kilpailuun osallistuneita opiskelijoita suklaalla täytetyllä Pieksämäki mukilla.

Kilpailuraadin neljä jäsentä, eli yrityksen, kaupungin sekä yrittäjien edustus arvioivat kaikki työt asteikolla 1-3. Kolme parasta tiimiä ylsi siis palkituiden joukkoon.

Kilpailun arviointikriteereinä olivat toteutuskelpoisuus, vaikuttavuus sekä työskentely, jossa huomioitiin opiskelijoiden yhteistyö, työnjako sekä viestintätaidot. Arvioinnissa olivat mukana myös haastetehtävän antajan arvio perusteluineen.

Hackathon kilpailun palkintojen sponsoroina toimivat OP Suur-Savo, Kinomania, Filmtown, Esedu, Bovallius-ammattopisto ja Pieksämäen kaupungin elinkeinotoimi.

Tavoitteena innostava jatkumo

Tavoitteena on, että Hackathon saa Pieksämäellä jatkoa myös tulevaisuudessa.

Erillistä rahoitusta hankkeeseen ei siis enää haeta, sillä Hiekkiksen yrittäjyyskasvatushanke jatkaa toimintaa vuonna 2017.

Vuoden 2017 Hackathon on tarkoitus toteuttaa myös edelleenkin sen kaltaisena kilpailuna, joka innostaisi nuoria osallistumaan.

-Koko tämänvuotisen Hackathon -projektin ajan olemme havainnoineet kisan kulkua kirjaten siitä ylös myös palautteita. Palautteiden perusteella voitaisiin sanoa, että vuoden 2017 tavoitteena on Hackathonin toteutus entistäkin parempana versiona, Koponen visioi.

Yrityksiltä toivotaan siis ensi vuotta ajatellen sopivan haastavia tehtävänantoja. Sellaisia, joiden suorittamisesta syntyisi runsaasti uutta osaamista.

-Yhtenä vaihtoehtona nykymalliseen toteutukseen on keskusteltu leirimuotoisesta kilpailun toteutuksesta. Esimerkiksi kahdesta kolmeen kokonaista leirikoulupäivää käytettäisiin tehtävien esittelyyn sekä suorittamiseen, ja yksi puolen päivän mittainen tulosten esittelytilaisuus palkintojen jakamiseen. Tämä mahdollistaisi eri oppilaitoksista tulevien opiskelijoiden sekatiimit nykymallia paremmin, projektipäällikkö Taisto Hirvonen Esedulta esittää.



2. sija Tiimi Sylvin Syli ja Harjun Hali Jeremias Pöntinen (vas.) ja Ilja Karjalainen Esedu.



3. sija Esedun sähkötiimi Markus Åkerlund (vas.) ja Elias Huuposen.